

♥ LES COUPS DE CŒUR ♥
de la Ludothèque Régionale de la Venoge



Sur les traces de Darwin

Un jeu de Grégory Grard et
Matthieu Verdier
Illustré par Maud Briand et David
Sitbon
Edité par Gigamic

Pour 2 à 5 joueurs dès 8 ans

Entrez dans l'Histoire !

20 ans après son voyage autour
du monde Charles Darwin est en
pleine rédaction de L'Origine des
Espèces.

Il souhaite approfondir ses
connaissances et il
a besoin de jeunes naturalistes
pour l'aider à terminer son œuvre
la plus célèbre.

Sur les traces de Darwin est un jeu
familial où des naturalistes
complètent leur carnet de voyage
en sélectionnant des tuiles Animal
et Personnages depuis le plateau
commun.

Mais attention seules les tuiles
situées en face du navire Beagle
peuvent être choisies.
La règle du jeu s'explique en cinq
minutes.

Les parties s'enchaînent en douze
tours et donnent tout de suite
l'envie de revanche.



Des souvenirs plein le Ciel

Un jeu de Reiner Knizia
Illustré par Seppy
Edité par Space Cow

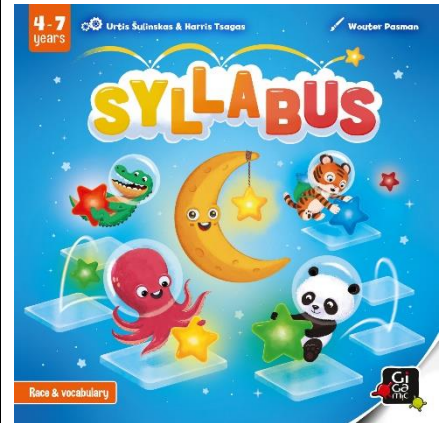
Pour 2 à 4 joueurs.
À partir de 5 ans

La mémoire de vos grands-
parents leur joue des tours et
certains de leurs souvenirs les
plus précieux disparaissent peu
à peu.

Partez à leur recherche à bord
de votre bateau de papier,
voguez de nuage en nuage afin
de les aider à se rappeler des
bons moments passés.

Le but du jeu est d'atteindre les
cases numérotées de votre
couleur sur les bords du plateau,
en ordre croissant. A chaque
fois que l'on atteint une case, on
récupère une carte souvenir.
Le premier joueur à réunir ses 6
cartes Souvenir et à reconstituer
son souvenir remporte la partie.

Plein de poésie et
magnifiquement illustré, ce jeu
de société est une course autour
du thème de la mémoire.



Syllabus

Un jeu de Urtis Sulinskas &
Harris Tsagas
Illustré par Wouter Pasman
Edité par Gogamic

Pour 2 à 4 joueurs dès 4 ans

Ce matin, au réveil, les animaux
astronautes, Tigre, Panda, Crocodile
et Pieuvre, ont réalisé qu'ils
n'arrivaient plus à se souvenir de
leurs rêves.
Dommage, car ils étaient remplis de
merveilleuses images !

Heureusement, il existe une solution...
enfiler leurs tenues d'astronautes et
voyager d'image en image à travers le
ciel pour reconstituer leurs rêves
perdus. Les gentilles étoiles et la lune
sont là pour illuminer le chemin

Le but du jeu est de récolter des
étoiles, pour les apporter à la lune.
Pour se déplacer sur les cases, il
faudra trouver des mots avec le bon
nombre de syllabes, en rapport avec
les images : j'ai besoin de me
déplacer de quatre cases pour arriver
à cette voiture, alors je dirai « au-to-
mo-bile ».

Syllabus est un outil pédagogique
parfait pour apprendre les syllabes
orales et stimuler le vocabulaire.

La ludothèque sera fermée pour les vacances de Noël du 21 décembre 2023 au 8 janvier 2024

Nous remercions infiniment tous nos adhérents pour leur fidélité

**Nous vous souhaitons de belles fêtes de fin d'année et vous adressons tous nos meilleurs
vœux pour une année 2024 remplie de joie et de bonheur.**

